

Jorge Torres Moya

Diseñador UX/UI y Técnico en Marketing Digital

Madrid

+34 608 933 822

jorgetorresmoya.com

in Jorge Torres Moya

Diseñador UX/UI con formación en marketing digital y experiencia en diseño web y SEO. He trabajado en proyectos digitales aplicando investigación, arquitectura de la información, prototipado e interfaces, priorizando usabilidad y accesibilidad. Busco crecer en entornos profesionales aportando creatividad y dominio de herramientas como Figma y WordPress.

Experiencia laboral

Diseñador Web & SEO Junior

Incorpora Marketing | Mayo 2025 - actualmente

- Diseño y desarrollo web en WordPress.
- Arquitectura de información y flujos de usuario.
- Investigación de keywords y optimización digital.
- Implementación de proyectos en Kit Digital.

Diseñador UX/UI

Freelance | Mayo 2024 - actualmente

- Investigación de usuarios y nuevas tendencias
- Creación de wireframes y diseño de arquitectura de la información
- Diseño de interfaces y prototipos interactivos con Figma

Especialista en Marketing digital Abla Alojamiento Rural | Agosto 2024 -

Septiembre 2025

- Diseño y desarrollo de la página web con enfoque en usabilidad, arquitectura de la información y UX
- Investigación de usuarios mediante entrevistas informales y análisis de comportamiento en la web

Gestor de comunicación

Digital Eye Observatory | Abril 2023 - Febrero 2024

- Gestión de redes sociales y creación de contenido
- Redacción de artículos y noticias para web
- Diseño y envío de newsletters

• Copywriter

Blocdeesbozos | Febrero 2023 - Abril 2023

- Redacción de artículos con enfoque SEO mediante herramientas de IA.
- Publicación y ajuste de contenidos en WordPress con plugins SEO.

Formación académica

Workcamp en Diseño UX/UI

CodeSpace Academy Málaga (2023 - 2024)

Máster en Dirección y Gestión de Marketing Digital

Universidad de Malaga (2022 - 2024)

Grado en Marketing e Investigación de Mercados

Universidad de Almería (2019 - 2022)

Erasmus Programme in Tourism

ISLB (Vilnius, Lituania) (2018 - 2019)

Grado en Turismo

Universidad de Almería (2014 - 2018)

Habilidades técnicas

- UX: Cuestionarios, benchmarking, mapas de empatía, customer journey, arquitectura de la información, test de usabilidad
- UI: Wireframing, diseño responsivo, UI Kit, sistemas de diseño, atomic design, prototipado lo-fi y hi-fi
- Software: Figma, Miro, Maze, Wordpress y Google Analytics

Aptitudes

- Orientado a resultados
- Analítico
- Autónomo
- Creativo
- Trabajo en equipo

<u>Idiomas</u>

- Español nativo
- Inglés (nivel B2)